

Председатель оргкомитета “РФДЛ”
Е.Н.Прытков



Регламент проведения соревнований по мини-футболу среди детских футбольных команд в рамках чемпионата Регулярной Футбольной Детской Лиги – “РФДЛ”



Статья 1. Цели соревнований в чемпионате Супер-Лига.

1. Чемпионат Регулярной Футбольной Детской лиге «Супер-Лига» проводится с целью:

- а) Популяризация среди детей Самарской области массовых игровых видов спорта, каким является футбол.
- б) Популяризация детского футбола на территории Самарской области в духе мира, взаимопонимания и честной игры.
- в) Повышение престижа детского футбола в глазах общественности.
- г) Определения победителя Чемпионата и призёров.
- д) Определения и награждения лучших и игроков в каждой команде и в чемпионате в целом.

Статья 2. Руководство чемпионатом и контакты Оргкомитета.

2.1. Общее руководство лигой Супер-Лигой осуществляет Оргкомитет РФЛ.

2.2. Руководитель лиги РФЛ – Прытков Евгений Николаевич (конт.тел.:8(846)371-80-50, e-mail: rfl@list.ru).

2.3.Официальными интернет-ресурсами чемпионата являются:

сайт лиги <http://rfdl.ru>,

группа “В Контакте”: http://vk.com/rfl_deti

Электронная почта: rfl@list.ru

Инстаграм: [rfl_kids](#)

2.4. Все решения, не оговоренные в регламенте, принимает Оргкомитет РФЛ.

Статья 3. Условия участия и место проведения

3.1. Участниками чемпионата Супер-Лиги могут быть только детские футбольные клубы, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Супер-Лиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые Регламентом проведения чемпионата.

3.2. Чемпионаты делятся на возрастные группы 2005-2006, 2007-2008, 2009, 2010, 2011, 2012 годов рождения.

3.3. В заявке команды на сезон – не более 20 человек. Стартовый состав команды – 1 вратарь и 4 полевых игрока.

3.4. Каждый участник любой команды, внесенный в заявку соревнований, несет ответственность за свою жизнь и здоровье самостоятельно, а также полностью подтверждает свое согласие со всеми условиями участия в чемпионате.

3.5. Состав участников чемпионата с разделением по группам утверждается Оргкомитетом РФЛ не позднее, чем неделю (7 календарных дней) до начала чемпионата.

3.6. Решение о включении и исключении команды из чемпионата принимается Оргкомитетом РФЛ на основании настоящего Регламента РФЛ.

3.7. Матчи проходят в футбольном манеже, по адресу: г.Самара, Революционная, 64 к1. Мини-футбольные поля, длиной 40 метров, шириной 20 метров. Ворота шириной 3 метра, высотой 2 метра. Покрытие поля – искусственная трава. Футбольный мяч размера №3 для чемпионатов 2012-2011 г.р. и №4 для чемпионатов от 2010 г.р. и старше.

Статья 4. Порядок заявки команды и игроков.

5.1. До срока, назначенного оргкомитетом РФЛ (срок публикуется в официальной группе “В контакте” и на сайте RFDL.RU), команда обязана подать заявку на сезон, на электронную почту rfl@list.ru

а) В теме письма - указание турнира, на который подаётся заявка;

б) Фотографии всех игроков команды в цифровом формате размером не менее 400*600 пикселей. Название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия, имя».

К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

фотография должна быть портретного качества, выполнена в анфас; с мимикой (выражением), не искажающим черты лица, положение головы на фото – прямо, не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы, фото должно быть цветным, не мутным, не тёмным, лицо игрока должно быть чётко видно.

в) Заявка команды в установленной форме и печатью врача о допуске игроков к соревнованиям.

г) Копии свидетельства о рождении каждого игрока.

5.2. Игрок считается заявленным после его добавления в карту команды на официальном сайте RFDL.RU.

В случае, если получены неполные сведения на игрока либо присланная фотография не соответствует требованиям п. 5.1, Руководитель лиги РФДЛ уведомляет команду об этом. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений на игрока; новое фото, отвечающее требованиям п.5.1).

Руководитель лиги РФДЛ имеет право блокировать игроков в заявке и не допускать их до игр в случае нарушения командой требований по заявке игроков, с обязательным извещением руководителя команды.

5.3. Команды участвующие в чемпионате имеют право заявить новых игроков (не участвовавших в текущем чемпионате) в любое время, при оформлении его на сайте в составе команды согласно статьи 4 данного регламента.

При этом общее количество игроков в заявке не должно превышать 20 игроков. В случае, если заявка достигла лимита в 20 человек, заявить нового игрока можно, только отзавявив кого-то из других игроков.

5.4. Игрок уже участвующий в чемпионате может перейти в другую команду только в трансферное окно.

5.5. Игрок считается заявленным после его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги RFDL.RU;

Игрок считается отзаявленным после удаления его из заявки команды на официальном сайте лиги RFDL.RU

5.6. В особых случаях (смена руководства команды, снятие команды, форс-мажорные обстоятельства) Руководитель лиги может ходатайствовать перед оргкомитетом РФЛ об изменении порядка действия статьи 5 для отдельной команды.

5.7. Игроку запрещается участие в матчах за две разные команды в течение одного чемпионата, кроме случаев оформленного перехода в трансферный период.

5.8. В течение одного чемпионата игрок имеет право сыграть не более, чем за 2 команды.

5.9. Отзаявленный из команды игрок считается заигранным и может менять команду только в трансферный период.

5.10. За участие в матче незаявленного игрока, команде назначается техническое поражение 0:5.

5.11 За участие игрока старше возрастной группы чемпионата, команде назначается техническое поражение 0:5.

Статья 6. Финансовые условия участия.

6.1. Команда обязана выплатить заявочный взнос за участие в чемпионате, за одну неделю до первого тура чемпионата. Размер взноса 5000 рублей с каждой команды. В случае снятия команды с чемпионата - взнос возврату не подлежит.

6.2. За предоставление площадки для игры и судейство, командам необходимо оплачивать арендную плату с каждой команды участвующей в матче, в размере 1200 рублей с каждой команды. Арендная плата устанавливается на срок от первого до последнего тура чемпионата и в течение чемпионата изменяться не может. Команды обязаны оплатить арендную плату не позднее 15 минут, после окончания матча. В случае просрочки платежа, Оргкомитет РФЛ оставляет за собой право не допустить команду до участия в матчах чемпионата Супер-Лиги до погашения задолженности, вплоть до снятия команды с чемпионата Супер-Лиг.

Статья 7. Требования к экипировке места

Требования к экипировке - обувь для игр на искусственном газоне (шиповки, залки). Бутсы запрещены. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует правилам игры в футбол - к матчу не допускаются. Команде рекомендовано иметь форму с индивидуальными номерами (минимум 4 футболки одинакового цвета). Футболисты не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю). Команда-гость должна одеть форму, отличающуюся по цвету от формы, команды-хозяина, или одеть манишки. Участие в матчах игроков, без номера запрещено (номер должен быть либо на форме команды, либо на манишке). Щитки для футболистов обязательны.

Статья 8. Правила проведения матчей и определение мест

8.1. Матчи чемпионата делятся 2 тайма по 25 минут "грязного" времени. Перерыв между таймами не более 5 минут.

8.2. Формат соревнований выкладывается в официальной группе "В Контакте".

8.3. Места команд в регулярном чемпионате определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

8.4. В случае равенства очков у двух и более команд, более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

- а) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.
- б) выигравшая в личной встрече по результатам двух встреч (данный пункт не учитывается при равенстве очков у трёх и более команд);
- в) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- г) забившая большее число мячей во всех матчах;
- д) призовое место в случае равенства всех вышеперечисленных показателей, определяется в дополнительном матче между этими командами. Не призовое – по алфавитному названию команды.

8.5. В случае снятия команды в чемпионате, команде ставится техническое поражение 0:5 во всех матчах. Сыгранные матчи остаются в силе.

8.6. Победители и призеры регулярного чемпионата Супер-Лиги награждаются грамотами, кубками и медали, а также ценными подарками. Также, награждаются индивидуальными призами отличившиеся игроки.

Статья 9. Порядок назначения и переноса игр в чемпионате.

9.1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их Календарь тура с указанием текущих соперников публикуется на сайте RFDL.RU.

9.2. Игры чемпионата проходят в субботу или в воскресенье в утреннее и дневное время.

9.3. Игры назначаются оргкомитетом РФЛ за 1 неделю до даты матча. Команды могут ознакомиться с календарем на официальном сайте чемпионата и в группе "В Контакте"

9.4. Переносы игр возможны по уважительной причине не позднее, чем за трое суток (72 часа), в письменном виде или телефонным звонком, поставить в известность Оргкомитет РФЛ и решить вопрос о переносе игры, в противном случае команде будет засчитано поражение за неявку на игру со счетом 0-5.

9.5. Дату и время перенесенного матча назначает оргкомитет РФЛ.

9.6. Если матч не завершён в случае форс-мажора (не зависящих ни от участников матча, ни от организаторов обстоятельств), матч доигрывается командами со времени, с которого произошла остановка. Команды также имеют право зафиксировать текущий счёт на момент остановки матча, в случае согласия обеих сторон. Руководитель лиги имеет право назначить дату и время самостоятельно с извещением участников матча не позднее, чем за 3 дня до начала матча. Команде, не явившейся на доигровку, засчитывается техническое поражение 0:5.

Статья 10. Порядок проведения матчей чемпионата.

10.1. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, и мяча пригодного для проведения подобных соревнований (решает судья). Запасные игроки команд обязаны находиться за боковой линией футбольного поля на своей половине поля (в этой же зоне происходит смена игроков).

10.2. Перед каждым матчем судья сверяет игроков обеих команд с картами команд, которые хранятся в специальном организаторском ящике. В случае подозрения судьей в желании участвовать в матче игрока любой из команд, не заявленному в карте команды, о нарушении сообщается Оргкомитету РФЛ, незаявленный игрок принимать участия в матче не имеет права. В случае отсутствия проверки карты команды судьей, представители обеих команд фиксируют данное нарушение в протоколе матча "графа – прочие замечания".

10.3. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

10.4. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), или одна из команд покинула поле до конца игры, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

- а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое со счётном 5:0.

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем десять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры.

Статья 11. Требования к заполнению протокола матча.

11. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей.

11.2. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

11.3. В задачу Оргкомитета РФДЛ входит передача бланков протоколов главному судье до начала первого матча тура. В обязанности главного судьи входит сбор заполненных протоколов матчей и передача их ответственному за организаторский ящик лицу.

11.4 Представитель обеих команд "хозяев, обязаны указать в протоколе матча фамилии и имена игроков, принимающих участие в данном матче за 5 минут до начала игры.

11.5. В обязанности судьи матча входит:

а) Проверка карты команды на соответствие игроков на поле, заявке команды.

б) Во время матча проставить авторов забитых мячей команд и отметить авторов голевых передач, лучшего игрока в командах. Если в матче был автогол, указать игрока, забившей команды, который коснулся мяча последним. Если в матче пробивался пенальти, и не был забит, отметить это в пункте вратаря.

в) По окончании матча представители команды и судья матча обязаны подписать протокол. Рядом с подписью представители обязан печатными буквами указать свою фамилию и инициалы.

11.6. Протокол матча является официальным документом. Любые исправления, зачёркивания текста и цифр должны сопровождаться письменным комментарием о произведённой корректировке с подписью лица её совершившего. Все данные протокола вносятся на сайт чемпионата RFDL.RU, в течении 2(двух) суток, после окончания матча. Претензии по заполнению протокола на сайте принимаются в течении 3(трех) суток после объявления о размещении заполненного матча на сайте.

Статья 12. Судейство матчей чемпионата.

12.1. Оргкомитет РФДЛ назначает судей на каждый матч.

12.2. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «правилами игры в мини-футбол», с изменениями и дополнениями, принятыми ФИФА. Основные правила указаны в приложении №1.

Приложение к регламенту №1. Свод основных правил

Время матча	Игровой мяч	Стартовый состав	Размеры площадки	Пенальти	Правило оффсайда
2 тайма по 25 минут "грязного" времени.	Размер мяча №3 или №4 Вес 290-320 гр.	4 полевых игрока 1 вратарь. Заявка на сезон: от 8 до 20 игроков.	Поле 20x40 метров. Ворота 3x2 метра.	С 6 метров (с линии штрафной площади)	Не применяется
Ввод мяча	Дозаявка игроков	Замены во время матча	Удаление игроков и желтые карточки	Экипировка	Игра вратаря
Из аута – руками с 2010 г.р. Ногами 2012-11 г.р. От ворот - ногами с линии штрафной. Стартовый ввод мяча осуществляется свободным ударом.	В трансферное окно - любых. Вне трансферного окна - в последний день месяца - только новых игроков.	"Летучие" со своей половины поля.	удаление игрока до конца матча с возможностью замены. Желтые и красные карточки "сгорают" после матча.	Обязательно: Форма, номера, щитки, шиповки(залки). Бутсы запрещены.	Вратарь не имеет право брать мяч в руки от своих игроков. Назначается свободный удар с линии штрафной